

LOMU SPĒLE “DŪMI VIRS PILSKALNA”

Kā dzīvojuši mūsu senči pirms daudziem simtiem gadu? Par to varam lasīt grāmatās, skatīties filmas. Tas veido mūsos zināmus priekšstatus, taču mūsdienu dzīvē mums nav iespēju izjust un izbaudīt, kā cilvēki jutās, dzīvojot tajos tālajos un noslēpumainajos laikos. Tieši šādu izjūtu izdzīvošanai un uz personīgas pieredzes gūtu priekšstatu piedzīvošanai arī veidojam lomu spēli. Lomu spēle ir senās pasaules izdzīvošana ar mūsu pašu tiešu piedalīšanos, reālā laikā un telpā, bagāta ar notikumiem, pārsteigumiem un piedzīvojumiem. Mēs paši būsīm mūsu senču vēstures patiesi liecinieki un dalībnieki.

Kā spēles laikmets varētu būt kā snelaiki (m.ē.4.-7.gadsimts) vai agrīnie viduslaiki (m.ē.8-11.gadsimts), laiks pirms kristiešu ordeņu ierašanās Baltu zemēs un, iespējams, arī nedaudz vēlākais ordeņu ierašanās sākuma posms; teritorija – baltu cilšu apdzīvotās zemes (mūsdienu Latvijas, Lietuvas, Igaunijas, Baltkrievijas un VFR zemes Austrumprūsijas teritoriju ietvaros). Precīzu spēles laikmetu un atspēles teritoriju lemsim paši, spēles pirmajā dienā.

Tie bija laiki, kad cilvēki dzīvoja sociālajā dzimtu sistēmā, kur dzimta pati risināja savas iekšējās lietas, kad mieru un kārtību starp dzimtām uzturēja labiešu karadraudzes, bet par dievu labvēlību rūpējās krīvi, un laiku uzraudzīja laika vīri. Kad svešinieku ierašanās varēja nozīmēt kā peļņu, tā arī karu. Tomēr arī toreiz cilvēki dzīvoja savas cilvēku dzīves- alka, vēlējās, mīlēja, nīda, karoja, gan klausīja, gan neklausīja saviem pavēlniekiem un paši runāja ar saviem daudzajiem dieviem. Varas spēles, militāras sadursmes, diplomātija, reliģija, senā sadzīve, līgavu zagšana, tikšanās ar dieviem un mītiskām būtnēm, uzticība, nodevība un daudzas citas aizraujošas izjūtas atklājumu, mistikas, briesmu un kaislību pilnā piedzīvojumu pasaulē – to visu centīsimies kopā radīt un izdzīvot.

Kas būsīm mēs? To izlemsim paši. Katram būs iespēja izvēlēties sev tēlu atbilstoši tam, ko pats vēlas piedzīvot, un saskaņā ar to, kādas dzīves jomas un sabiedrības daļu kopumā būsīm lēmuši atspēlēt.

Lai arī spēle ir paredzēta jauniešiem (puiši un meitenes 11-18 gadi), iespējams, tā šķitīs aizraujoša arī pieaugušajiem; droši nāciet, prom netiksiet raidīti. Vieta seno laiku sabiedrības un notikumu atspēlē atradīsies katram.

Kas jāņem līdzi? Ņemsim vērā, ka spēles izjūtas lielā mērā ir atkarīgas no spēlētāju izskata un spēles atribūtiem. Daudz no tā būs pieejams uz vietas, taču būtu labi, ja dalībnieki ņemtu līdzi iespējami daudz no tā, kas pašiem ir pieejams no tam laikmetam atbilstošiem rekvizītiem (gan priekš sevis, gan priekš citiem spēlētājiem) – drēbes no lina un vadmalas, apmetņus, apavus bez šņorēm un košām krāsām, sena rakstura mūzikas instrumentus (ja pats māc tos spēlēt), dzīvnieku ādas, sena rakstura rotas un traukus, u.tml. Ja dalībniekam jau ir padomā savs konkrētais tēls, protams, var ierasties jau pilnā tēla apģērbā un aprīkojumā. Tomēr arī ja nekā no tā nav, nav pamata uztraukumam, sameklēsim uz vietas. Galvenais – nāc un piedalies!

Ja ir jautājumi par spēli, līdzi ņemamajām lietām vai jebko, kas ar to saistīts, droši raksti man info@mezasalas.lv, labprāt nākšu talkā.

Tiekamies spēlē! Lai top!

Rita vadītājs Meža Roberts