

LOMU SPĒLE
“KRUSTI UN KRUSTCELES”
variācija par baltu tautu dzīvi viduslaikos

RITA APRAKSTS

Kā dzīvojuši mūsu senči pirms daudziem simtiem gadu? Par to varam lasīt grāmatās, skatīties filmas. Tas veido mūsos zināmus priekšstatus, taču mūsdienu dzīvē mums nav iespēju izjust un izbaudīt, kā cilvēki jutās, dzīvojot tajos tālajos un noslēpumainajos laikos. Tieši šādu izjūtu izdzīvošanai un uz personīgas pieredzes gūtu priekšstatu piedzīvošanai arī veidojam lomu spēli. Lomu spēle ir senās pasaules izdzīvošana ar mūsu pašu tiešu piedalīšanos, reālā laikā un telpā, bagāta ar notikumiem, pārsteigumiem un piedzīvojumiem. Mēs paši būsīm mūsu senču vēstures patiesi liecinieki un dalībnieki.

Šai ritā atspēlēsim notikumus agrīno viduslaiku noslēguma posmā (m.ē. 12.-13.gadsimts), laiks, kad Baltu zemēs ierodas kristīgās ticības sludinātāji un ordeņu kareivji. Teritorija – baltu cilšu apdzīvotās zemes, mūsdienu Latvijas un Lietuvas, teritoriju ietvaros. Spēles notikumi būs saistīti, galvenokārt, ar dažādu tautu un ticību saskarsmi, un tās rezultātiem. Spēles mērķis – modelēt iespējamus tā laika notikumus, un piedzītot tos “uz savas ādas” reālā laikā un telpā.

Kā tad cilvēki toreiz dzīvoja? Tie bija laiki, kad cilvēki dzīvoja sociālajā dzimtu sistēmā, kur dzimta pati risināja savas iekšējās lietas, kad mieru un kārtību starp dzimtām uzturēja labiešu karadraudzes, bet par dievu labvēlību rūpējās krīvi, un laiku uzraudzīja laika vīri. Kad svešinieku ierašanās varēja nozīmēt kā peļņu, tā arī karu. Tomēr arī toreiz cilvēki dzīvoja savas cilvēku dzīves- alka, vēlējās, mīlēja, nīda, karoja, gan klausīja, gan neklausīja saviem pavēlniekiem un paši runāja ar saviem daudzajiem dieviem. Varas spēles, militāras sadursmes, diplomātija, reliģija, senā sadzīve, līgavu zagšana, tikšanās ar dieviem un mītiskām būtnēm, uzticība, nodevība un daudzas citas aizraujošas izjūtas atklājumu, mistikas, briesmu un kaislību pilnā piedzīvojumu pasaulē – to visu centīsimies kopā radīt un izdzīvot.

Kas būsīm mēs? Katram būs iespēja izvēlēties sev tēlu atbilstoši rita lomu tīklam, un tam, ko pats vēlas piedzīvot. Katrs rita dalībnieks iejutīsies savā tēlā, un spēlēs tā lomu. Spēlei nav scenārija, nav paredzamas gaitas un rezultātu, tikai sākuma uzstādījums un noteikumi. Tāpēc jau tā ir spēle, nevis teātris. Neviens iepriekš nezina, kā risināsies notikumu gaita. Ja esi lomu tīklā noskatījis sev lomu – nekavējoties ziņo to rita vadītājam, lai varam laikus atzīmēt jau aizņemtās lomas. Neskumsti, ja Tevis kārotā loma nebūs pieejama, labā spēlē interesanti ir spēlēt jebkuru no lomām.

Spēle ir paredzēta jauniešiem un pieaugušajiem. Taču vecākiem ir iespēja ņemt līdzi arī bērnus, taču ar noteikumu – bērniem nebūs patstāvīgu lomu, viņi arī spēlē spēlēs savu vecāku bērnus, un vecākam spēles laikā būs pienākums rūpēties par viņiem gan tehniski, gan arī spēles satura ziņā.

Kas jāņem līdzi? Ierodoties saietā, rita dalībnieki jau zinās savas lomas, tāpēc svarīgi ņemt līdzi tērpu un atribūtus, kas atbilst attiecīgajai lomai. Ņemsim vērā, ka spēles izjūtas lielā mērā ir atkarīgas no spēlētāju izskata un spēles atribūtiem. Ja tomēr neizdodas sagādāt savu ekipējumu iepriekš, nebēdāsim, daudz no tā būs pieejams uz vietas. Taču būtu labi, ja dalībnieki ņemtu līdzi iespējami daudz no tā, kas pašiem ir

pieejams no tam laikmetam atbilstošiem rekvizītiem (gan priekš sevis, gan priekš citiem spēlētājiem) – drēbes no lina un vadmalas, apmetņus, apavus bez šņorēm un košām krāsām, sena rakstura mūzikas instrumentus (ja pats māc tos spēlēt), dzīvnieku ādas, sena rakstura rotas un traukus, u.tml. Tomēr arī ja nekā no tā nav, nav pamata uztraukumam, sameklēsim uz vietas. Galvenais – nāc un piedalies!

Ja ir jautājumi par spēli, līdzī ņemamajām lietām vai jebko, kas ar to saistīts, droši raksti man info@mezasalas.lv, vai zvani 29122133, labprāt nākšu talkā.

Tiekamies spēlē! Lai top!

Rita vadītājs Meža Roberts