

LOMU SPĒLE
„Dievi un valdnieki”
MEŽA SALAS 2024

LOMU TĪKLS

Apzīmējumi:

xxx loma jau aizņemta

xxx meristari iesaka

* Spēlētājiem ir iespēja pieteikt lomu tīklā neparedzētu lomu.

* Komandām ir iespēja pieteikt lomu tīklā neparedzētu lokāciju un lomas.

Saules cilts:

Staris	valdnieks	spēlētājs:
Ausma	valdnieka meita	spēlētājs:
Gaisma	valdnieka māsa	spēlētājs:
Pērkons	karavadonis, Gaismas dēls	spēlētājs:
Saulis	priesteris	spēlētājs:
Varis	priestera māceklis	spēlētājs:
Migla	burve, dziedniece	spēlētājs:
Zibens	kareivis	spēlētājs:
Akmens	kareivis	spēlētājs:

Mēness cilts:

Sarma	valdniece	spēlētājs:
Blāzma	valdnieces meita	spēlētājs:
Vēsma	valdnieces māsa	spēlētājs:
Sidraba	priestere	spēlētājs:
Liega	priesteres mācekle	spēlētājs:
Krēsla	burve, dziedniece	spēlētājs:
Odze	kareive	spēlētājs:
Šautra	kareive	spēlētājs:

Meža cilts:

Ozols	valdnieks	spēlētājs:
Osis	valdnieka dēls	spēlētājs:
Krūklis	valdnieka brālis	spēlētājs:
Liepa	Krūkļa meita	spēlētājs:
Egle	priestere	spēlētājs:
Īve	priesteres mācekle	spēlētājs:
Madara	burve, dziedniece	spēlētājs:
Stipris	kareivis	spēlētājs:
Vītols	kareivis	spēlētājs:

Ziemeļnieki (atnācēji):

Āre	ceļotājs/-a, jarls (karavadonis/-e)	spēlētājs/-a:
Zelma	dziedniece, burve	spēlētāja:
Ivars	ceļotājs, kareivis	spēlētājs:
Sigurds	ceļotājs, kareivis	spēlētājs:

Uzdevumi un ieteikumi spēlētājiem.

** Izvēlies sev tīkamo lomu, un paziņo par to meistariem. Pēc tam no meistariem saņemsi ziņu, vai esi apstiprināts(-a) izvēlētajai lomai, vai jāizvēlas cita.*

** Spēlētājs, izvēloties lomu, **var** (nav obligāti):*

** ierosināt meistariem mainīt savu Lomu tīklā paredzēto vārdu uz citu,*

** nosūtīt meistariem ziņu – kādas rakstura īpašības vēlas savai lomai (tēlam),*

** nosūtīt meistariem ziņu – kādu spēles mērķi vēlas savai lomai (tēlam).*

** Kārtīgi iegaumē savu vārdu un savas cilts ļaužu vārdus, lai spēlē nebūtu aizķeršanās.*

** Pārdomā – kāds cilvēks ir Tava loma, kādu dzīvi viņš dzīvo, kādas ir viņa rakstura īpašības, kas ar viņu dzīvē ir noticis pirms spēles sākuma laika, u.t.t. – spēlē būs laiks, kad to visu vajadzēs zināt un stāstīt.*

** Pirms spēles spēlētāji saņems meistarū veidotus individuālos lomu aprakstus un spēles uzdevumus, kā arī speciālos spēles artefaktus, ja lomai tādi būs paredzēti.*

** Atceries, ka pats esi atbildīgs, lai sarūpētu uz spēli savu tērpu un tam piederošos atribūtus.*

** Spēlēs laiks ir sens, tādēļ apģērbam un atribūtiem jābūt vienkāršiem, no dabiskiem materiāliem, dabīgas krāsas. Lieliski noder lina un vilnas apģērbs, kažokādas, atribūti no ādas, koka, tāss, klūgu pinumiem.*

** Spēlētājam jābūt jostai, kā arī pie jostas vai citādi (kaklā, plecā) karināmai kulītei, maciņam vai tml. (tās izskatam un materiālam jāatbilst senlaikiem), kas var būt neliela, bet kurai būtu droši jāturas ciet aizvērtai – tajā glabāsies spēlētāja atribūti, arī slepenais lomas apraksts. Neliels ar auklu savelkams ādas vai lina zutenītis būs ļoti atbilstošs.*

** Par jebkuru neskaidrību droši jautā meistaram.*