

**LOMU SPĒLE**  
**„Dievi un valdnieki”**  
**MEŽA SALAS 2024**

**LOKĀCIJU TĪKLS**

Saules cilts

Pilskalns. Vienīgā nocietinātā lokācija ar sienu un vārtiem (*ja komanda ir izveidojusi redzamu sienas un vārtu imitāciju*).  
Atrašanās vieta - kalnā ar lapeni.

Mēness cilts

Atrašanās vieta – pakalns pie meža un zārda pļava.

Meža cilts

Atrašanās vieta - egļu vēris.

Ziemeļnieki (atnācēji):

Pussala pie guļbaļķu namiņa.  
Ziemeļnieki ierodas pa ūdeni (*komanda izvēlas ierašanās ceļu*) kuģos.

Sākotnēji nepazīstama lokācija

Pļava pie vītoliem.  
Tiek veidota spēles laikā. Veidošanu un izmantošanu uzrauga meistari.  
Materiālus tās veidošanai nodrošina meistari.

Mirušo zona:

Viesu nama zālē.

Meistaru zona:

Viesu nama zālē/birojā.

**Ieteikumi spēlētājiem.**

- \* Komandām ir iespēja pieteikt lomu tīklā neparedzētu lokāciju.
- \* Parūpējies, lai jau pirms spēles lokācijā būtu nodrošināti – nojume lietus gadījumam, malka un iekuri ugunskuram, katls (vai vairāki) ar statīvu dzērienu/ēdienu gatavošanai, soli (bluķīši, u.tml.) sēdēšanai, galds(-i), trauki, dzeramā ūdens krājumi, produktu krājumi ēdienu/dzērienu gatavošanai).
- \* Atceries, lai attiecībā uz apmetni būtu iespējams veikt spēles darbības (kustības ierobežošana, maģija, u.tml.), apmetnes robežām jābūt vizuāli noformētām (rupjš striķis, zaru vai citu materiālu valnis, slotiņu siena, u.tml.). Velti tam laiku, spēlē tas atmaksāsies.
- \* Lokācijas iekārtošanu, t.sk. aprīkojumu, pilnībā vai daļēji var nodrošināt Meža Salas, atsevišķi vienojoties ar lokācijas komandu.
- \* Par jebkuru neskaidrību droši jautā meistaram.