

LOMU SPĒLE
„Dievi un valdnieki”
MEŽA SALAS 2024

LOMU TĪKLS

Apzīmējumi:

xxx loma jau aizņemta

xxx loma tiek apspriesta (uz lomu var pieteikties citi spēlētāji)

xxx meristari iesaka (uz lomu var pieteikties citi spēlētāji)

* Spēlētājiem ir iespēja pieteikt lomu tīklā neparedzētu lomu.

* Komandām ir iespēja pieteikt lomu tīklā neparedzētu lokāciju un lomas.

Saules cilts:

Staris	valdnieks	spēlētājs: Mārtiņš Starostnieks
Ausma	valdnieka meita	spēlētājs:
Gaisma	valdnieka māsa	spēlētājs:
Pērkons	karavadonis, Gaismas dēls	spēlētājs: Juris Starostnieks
Saulis	priesteris	spēlētājs:
Varis	priestera māceklis	spēlētājs:
Migla	burve, dziedniece	spēlētājs: Elīza Starostniece
Zibens	kareivis	spēlētājs: Viktors Krūze
Akmens	kareivis	spēlētājs:

Mēness cilts:

Sarma	valdniece	spēlētājs: Indra Gora
Blāzma	valdnieces meita	spēlētājs: Meredita Strazdiņa
Vēsma	valdnieces māsa	spēlētājs:
Sidraba	priestere	spēlētājs: Zanda Žentiņa
Liega	priesteres mācekle	spēlētājs: Luīze Marija Eltermane
Krēsla	burve, dziedniece	spēlētājs: Evija Rudzīte
Odze	kareive	spēlētājs: Līva Vanaga
Šautra	kareive	spēlētājs: Sāra Miķelsone

Meža cilts:

Ozols	valdnieks	spēlētājs: Lūkass Eltermanis
Osis	valdnieka dēls	spēlētājs:
Krūklis	valdnieka brālis	spēlētājs: Raitis Vanags
Liepa	Krūkļa meita	spēlētājs:
Egle	priestere	spēlētājs: Ieva Eltermane
Īve	priesteres mācekle	spēlētājs:
Madara	burve, dziedniece	spēlētājs: Baiba Vanaga
Stipris	kareivis	spēlētājs:
Vītols	kareivis	spēlētājs:

Ziemeļnieki (atnācēji):

Āre	ceļotājs, jarls (karavadonis)	spēlētājs: Uldis Žentiņš
Ivars	ceļotājs, kareivis/jarla dublieris	spēlētājs: Krišjānis Vanags
Thorun	kareive, jarla māsa	spēlētāja: Emīlija Skuja
Eirunn	burve, dziediece	spēlētāja: Zanda Skuja
Sigurd	ceļotājs, kareivis	spēlētājs: Pauls Strods

Individuālās lomas:

spēlētājs: Reinis Dirnēns

Uzdevumi un ieteikumi spēlētājiem.

* *Izvēlies sev tīkamo lomu, un paziņo par to meistariem. Pēc tam no meistariem saņemsi ziņu, vai esi apstiprināts(-a) izvēlētajai lomai, vai jāizvēlas cita.*

* *Spēlētājs, izvēloties lomu, var (nav obligāti):*

* *ierosināt meistariem mainīt savu Lomu tīklā paredzēto vārdu uz citu,*

* *nosūtīt meistariem ziņu – kādas rakstura īpašības vēlas savai lomai (tēlam),*

* *nosūtīt meistariem ziņu – kādu spēles mērķi vēlas savai lomai (tēlam).*

* *Kārīgi iegaumē savu vārdu un savas cilts ļaužu vārdus, lai spēlē nebūtu aizķeršanās.*

* *Pārdomā – kāds cilvēks ir Tava loma, kādu dzīvi viņš dzīvo, kādas ir viņa rakstura īpašības, kas ar viņu dzīvē ir noticis pirms spēles sākuma laika, u.t.t. – spēlē būs laiks, kad to visu vajadzēs zināt un stāstīt.*

* *Pirms spēles spēlētāji saņems meistarū veidotus individuālos lomu aprakstus un spēles uzdevumus, kā arī speciālos spēles artefaktus, ja lomai tādi būs paredzēti.*

* *Atceries, ka pats esi atbildīgs, lai sarūpētu uz spēli savu tērpu un tam piederošos atribūtus.*

* *Spēlēs laiks ir sens, tādēļ apģērbam un atribūtiem jābūt vienkāršiem, no dabiskiem materiāliem, dabīgas krāsas. Lieliski noder lina un vilnas apģērbs, kažokādas, atribūti no ādas, koka, tāss, klūgu pinumiem.*

* *Spēlētājam jābūt jostai, kā arī pie jostas vai citādi (kaklā, plecā) karināmai kulītei, maciņam vai tml. (tās izskatam un materiālam jāatbilst senlaikiem), kas var būt neliela, bet kurai būtu droši jāturas ciet aizvērtai – tajā glabāsies spēlētāja atribūti, arī slepenais lomas apraksts. Neliels ar auklu savelkams ādas vai lina zutenītis būs ļoti atbilstošs.*

* *Par jebkuru neskaidrību droši jautā meistaram.*