

LOMU SPĒLE
„Dievi un valdnieki”
MEŽA SALAS 2024

VISPĀRĒJAIS APRAKSTS

Norises vieta: Meža Salas, Limbažu pagasts, Limbažu novads (www.mezasalas.com)

Norises vieta: 2024.gada 4.-6.oktobris

Spēlētāji - saieta (jebkura) TREJDEVIŅI dalībnieki, viņu radi, draugi, paziņas vai ieteiktās personas:

- * pilngadīgas personas spēlē kā patstāvīgi spēlētāji,
- * nepilngadīgas personas spēlē kopā ar vecāku vai citu pilngadīgu spēlētāju, abiem spēlējot saistītas lomas (vienā lokācijā), pilngadīgajam spēlētājam uzņemoties pārraudzību pār nepilngadīgā spēlētāja spēli.

Programma: 4.oktobris, piektdiena:

14.00-21.00 ierašanās, iekārtošanās naktsmītnēs, lokāciju iekārtošana, tērpu (izskata), ieroču, spēles atribūtu un artefaktu saskaņošana ar meistariem, to attiecīga apzīmēšana izmantošanai spēlē

21.00-... saviesīgs dalībnieku vakars ar “groziņiem”

5.oktobris, sestdiena:

9.00-10.00 spēles instruktāža

10.00-10.30 spēlētāju parāde

10.30 spēles sākums

6.oktobris, svētdiena:

14.00 spēles noslēgums

14.00-16.00 noslēguma parāde un spēlētāju kopējā sapulce

Ēdināšana: Spēles laikā spēlētājiem tiks nodrošināta centralizēta ēdināšana:

5.oktobrī plkst.13.00-15.00 sātīgā pusdienu zupa, piedevas,

5.oktobrī plkst.18.00-20.00 vakariņu sautējums, piedevas.

Ēdināšanas zona - bruģētais laukums pie karoga (vai Viesu nama zāle), visu spēles laiku ir ārpusspēles zona. Ēdienreizēs spēlētāji ierodas un bauda maltīti spēles tērpos, taču ēdināšanas zonā spēles darbības nenotiek. Paredzētais ēdiens ir pieejams visu ēdienreizei paredzēto laiku, spēlētāji paši izvēlas laiku, kad tajā ierasties. Par ēdienreizes sākumu un noslēgumu tiek ziņots ar taures signālu.

Transporta līdzekļi: Spēles laikā transporta līdzekļi poligonā neatrodas. Spēlētāju transporta līdzekļi līdz spēles sākumam jānovieto tiem paredzētajās stāvvietās.

Elektroniskās iekārtas: Spēles laikā spēles zonā jebkāda elektronisko iekārtu (telefoni, viedtālruņi, planšetes, u.t.t.) lietošana ir aizliegta, tai skaitā arī šādu iekārtu parādīšanās spēlētāju redzes lokā kā tāda. Iesakām, spēlētājiem visas šīs iekārtas atstāt ārpusspēles zonā. Izņēmums ir meistari un spēles oficiālie fotogrāfi/filmētāji.

Dzīvnieki: Dzīvnieki tiek pieļauti. Tomēr spēlētāji ir atbildīgi par dzīvnieku pieskatīšanu un to uzvedību spēles laikā, lai tie netraucētu spēli.

Naktsmītnes: Spēlētājiem ir iespēja nakšņot savos transporta līdzekļos vai teltīs (ārpusspēles zonā), vai īrēt (par papildus maksu) Meža Salu naktsmītnes – atsevišķus namiņus, numurus Viesu namā, gultas vietu namiņā.

Spēles zona: Spēles zona ir kompleksa “Meža Salas” teritorija – no iebraukšanas līdz centrālajam laukumam (Viesu namam). Visu kompleksa ēku iekštelpas, terases un pieguļošie bruģa seguma laukumi ir ārpusspēles zona, izņemot – kalna lapeni.

Lokāciju iekārtošana:

- * Spēlētāji ir atbildīgi par savu lokāciju izskatu, saturu, iekārtošanu un uzturēšanu.
- * Pastāv iespēja izmantot lokāciju iekārtošanā Meža Salu materiālus, mēbeles un instrumentus, par to atsevišķi vienojoties ar meistariem (t.29122133).
- * Pastāv iespēja par papildus maksu izmantot lokāciju iekārtošanā Meža Salu cilvēku resursus, par to atsevišķi vienojoties ar meistariem (t.29122133).

Ieroči:

- * spēlē kā ieroči (cīņas priekšmeti) tiek pieļauti tikai viegli (ar salīdzinoši nelielu svaru) ieroči no mīksta, netraumējoša materiāla,
- * ierocim vizuāli jāizskatās atbilstoši laikmetam,
- * spēlē tiek pieļauti šādi ieroči: naži, duncī, vāles, šķēpi,
- * spēlē papildus ierobežotā skaitā tiek pieļauti zobeni (ziemeļniekiem),
- * spēlē papildus tiek pieļauti loki ar saudzējošajām bultām (Mēness ciltij); loka lietotājiem pirms pielaišanas jāatrodas meistariem savas ieroča lietošanas prasmes,
- * ir iespējami īpaši, šeit neuzskaitīti ieroči, par tādu pielaišanu spēlei lemj meistari,
- * ierocis ir spēles priekšmets, to drīkst tirgot, zagāt, laupīt, u.t.t.,
- * ieroci spēlē drīkst izmantot tikai tad, ja to spēlei ir pielaiduši (un attiecīgi apzīmējuši) meistari,
- * cīņas darbības ar jebkuru ieroci pret citu spēlētāju veicamas saudzīgi, nepieļaujot sāpju nodarīšanu vai traumas,
- * spēlētāji drīkst savstarpēji vienojoties par cīņu ar mazāk ierobežojošiem noteikumiem, taču par to jābrīdina meistars, un meistaram jābūt kāt šādas cīņas norisē,
- * šie noteikumi neattiecas uz spēles rituālajiem ieročiem, kas tiek atsevišķi apzīmēti, un ar kuriem cīņa ir aizliegta.

Meistaru pilnvaras: Spēles meistari var pieņemt lēmumu par jebkuru jautājumu attiecībā uz spēli, tai skaitā jautājumu par spēlētāja izraidīšanu no spēles uz laiku vai līdz spēles beigām (spēles dalības maksa netiek atmaksāta). Spēles meistari drīkst grozīt vai papildināt spēles noteikumus. Spēles meistarū lēmums nav apstrīdams.

Dalības maksa:

- * Spēles dalības maksa ir 25 EUR par katru spēlētāju.
- * Dalības maksa ietver: spēles izveidošanas izdevumus, spēles poligona izmantošanu, lokāciju pamata iekārtošanu, centralizētās ēdienreizes, meistarū apmaksu.

Ieteikumi spēlētājiem:

* Spēlētājs pats pilnībā (!) veido savu apģērbu, atribūtus spēles priekšmetus. Rūpējies, lai Tavs tērps un ekipējums būtu pilnīgs un atbilstošs spēles laikmetam. Ņem vērā, ka laika apstākļi var būt nelabvēlīgi, tomēr modernu aizsarglīdzekļu (lietus mēteļi, lietussargi, gumijas zābaki, siltie mēteļi, u.tml.) lietošana netiek pieļauta. Paredzi savā apģērbā elementus, kas aizsargā pret mitrumu un aukstumu (apmetņi, sagšas, ūdensdroši apavi kas izskatās seni vai maskēti par tādiem).

* Ieteikumi apģērbam. Izmanto dabisku krāsu dabisku audumu apģērbu, linu, vadmalu, džuti, ādu, kažokādas, spalvas. Ja apģērbam, apaviem ir detaļas, kuras nebūtu vēlamas, maskē tās ar atbilstošiem materiāliem. Atceries, ka senajos laikos apģērbam nebija kabatu, visu nepieciešamo nēsāja pie jostas. Toties galvas rotas bija nozīmīgas. Ja aprūkstas ideju vai šaubies par savu izvēli, droši jautā meistariem.

* **Spēlētājam jābūt līdz:**

* noteikti - baltai lentai, 3-5cm platai – galvas apsējam nāves gadījumā,

* noteikti – nelielam maciņam, somiņai (pie jostas, plecā, kaklā) – spēlētāja personīgo (nelaupāmo) lietu, piemēram, spēlētāja pasēs, glabāšanai; šis tiek apzīmēts ar **baltu dzīparu** (nedrīkst ne zagāt, ne laupīt, ne citiem ieskatīties),

* vēlams – otram maciņam, somiņai, kulītei (pie jostas, plecā, kaklā) – spēles (laupāmo, zogamo) lietu, piemēram, artefaktu, sertifikātu, glabāšanai; šis tiek apzīmēts ar **sarkanu dzīparu** (drīkst zagāt, laupīt, ieskatīties).

* Ja vēlies spēlē izmantot kādu apģērbu gabalu, ieroci vai citu atribūtu, kura Tev nav, droši vaicā par to meistariem. Iespējams, jautājums tiks veiksmīgi atrisināts.

* Ir iespējams veidot savu komandu jau pirms spēles. Komandas dalība būtiski atvieglo sagatavošanos spēlei un lokācijas dzīves organizēšanu. Meistari pieņem ne tikai dalībnieku individuālos, bet arī komandu pieteikumus. Komandai ir iespēja pašai sadalīt lomas starp tās dalībniekiem, ieviest spēlē jaunas lomas un pat pieteikt jaunu lokāciju.

* Ņem līdzi traukus, kas būs nepieciešami dzīvei lokācijā. Spēles laikā lokācijā var gatavot ēdienus un dzērienus, trauki būs nepieciešami. Ievēro, lai trauku izskats atbilstu spēles laikmetam.

* Ņem līdzi darbarīkus, kas būs nepieciešami dzīvei lokācijā. Cirvis malkas skaldīšanai, nazis ēdienu un spēles priekšmetu apstrādei, u.tml. Ievēro, lai instrumentu izskats atbilstu spēles laikmetam.

* Lokācijām būtu jābūt gatavām rīkot dzīres. Laulības, bedības, iniciācijas, reliģiski svētki – tā ir lomu spēļu ikdiena. Parūpējies, lai šādā gadījumā lokācijā būtu izejvielas cienastu un dzērienu pagatavošanai (kaut vai nedaudz) un trauki gan lokācijas iedzīvotājiem, gan viesiem. Īaši par to būtu jādomā valdniekiem. Komandām ieteicams risināt šos jautājumus centralizēti.

* Tā kā spēlē paredzam kareivju lomas, ieteikums karavadoņiem rīkot kareivju cīņas prasmju apmācības, un lokācijām rīkot cīņas turnīrus (piemēram, kādam nozīmīgam notikumam par godu). Tas dos iespēju kareivjiem īstenot savus cīņas plānus, tik daudz neapdraudot “miermīlīgo” spēlētāju spēli.

* Ņem līdzi pārsējus (auduma gabalus, strēmeles), lai varētu dziedināt viegli ievainotos biedrus. Pārsējam būtu jābūt pietiekoši lielam, lai reāli pārsietu “ievainojumu”.

* Par brokastīm būs jā rūpējas pašiem, ņem to vērā. Nakšņotājiem namiņos būs pieejami virtuves stūrīši ēdienu pagatavošanai, trauki un ledusskapis, nakšņotājiem Viesu namā

– elektriskā tējkanna numuriņos un centralizētais ledusskapis, un mikroviļņu krāsns kopējā lietošanā.

* Spēle tumsā. Tā kā praktiski puse spēles laika notiks tumsā (20.00-7.00), ir svarīgi padomāt, kā Tu un Tava lokācija spēlēs, kad apkārt ir tumšs. Meistari iesaka nodrošināties ar sekojošo:

* ugunskurs; katrā lokācijā būs ugunsкура vieta, un nedaudz malkas, tomēr pašiem jāpadomā par līdzekļiem, kā uguni iekurt, kā sadalīt malku (duncis skaliem, cirvis pagalēm), kā arī iesakām padomāt par papildus malku,

* sveces; lokācijā ir ērti lietot sveces, īpaši uz galdiem (mielasti, pārrunas), iesakām resnas, platas sveces, stabili stāvošas, kuru novietošanai nav nepieciešami svečturi; un maciņā/somiņā noslēpta sērkociņu kārbīņa arī var palīdzēt grūtā-slapjā brīdī,

* lāpas; protams, lāpas ir labākais risinājums, kā tumsā pārvietoties pa spēles zonu, sarūpējot tās, Tu atrisināsi daudzus jautājumus,

* laternas; lai arī spēles laikmetam tādas nepieder, ņemot vērā spēlētāju sastāvu meistari pieļauj pārnēsājamu laternu lietošanu pārvietojoties; atbilstošākas būtu laternas, kas veidotas kā stikla trauciņā (piemēram, burciņā) ievietota svece, kas ar auklas palīdzību iekārta kārts galā (ķīniešu klasika).