

lomu SPĒLE JAUNIEŠIEM
“TAUTAS. CILVĒKI UN DIEVI”
variācija par tautu dzīvi senlaikos

RITA APRAKSTS

Populārās filmas un grāmatas par vēsturi rāda mūsu senču dzīvi salīdzinoši nesenā pagātnē – viduslaikos, agrīnajos viduslaikos. Taču maz sastopamies ar senču dzīves atainojumu senākā laikā, laikā, kad vēl nebija ne dzelzs darbarīku, ne ieroču, kad sadzīves darbarīkos un ieročos valdīja akmens un bronza, kad vēl nepastāvēja ne mums šobrīd zināmās burtu rakstības formas, ne arī mums zināmās baltu ciltis. Senlaiki. Iejustīsimies tajos.

Par senlaikiem mums ir salīdzinoši maz priekšstatu, un mūsdienu dzīvē mums nav iespēju izjust un izbaudīt, kā cilvēki jutās, dzīvojot tajos tālajos un noslēpumainajos laikos. Tieši šādu izjūtu izdzīvošanai un uz personīgas pieredzes gūtu priekšstatu piedzīvošanai arī veidosim lomu spēli. Lomu spēle ir senās pasaules izdzīvošana ar mūsu pašu tiešu piedalīšanos, reālā laikā un telpā, bagāta ar notikumiem, pārsteigumiem un piedzīvojumiem. Mēs paši būsim mūsu senču vēstures patiesi liecinieki un dalībnieki.

Šai ritā atspēlēsim notikumus senajos aizlaikos, kad vēl nepastāvēja ne mums zināms tautas, ne mums zināmas ciltis. Spēlēsim tieši to rašanos. Kā cilvēki apvienojās ciltīs, kā veidojās viņu pirmā sociālā struktūra, kā parādījās pirmie valdnieki? Kā ciltis izvēlējās dievus, kuriem sekot, kā veidoja tiem veltītus rituālus? Kā veidojās pirmo cilšu savstarpējās attiecības, un pie kā noveda viņu saskarsme?

Spēles mērķis – modelēt iespējamus tā laika notikumus, un piedzīvot tos “uz savas ādas” reālā laikā un telpā. Uzsvāru liksim uz izpratni, cik liela nozīme cilvēka dzīvē ir dabai, no vienas puses, un sociālajai saskarsmei ar citām kultūrām, no otras puses.

Tomēr, lai arī cik ļoti senlaiku dzīve atšķirtos no mūsdienām, arī tajos laikos cilvēki dzīvoja savas cilvēku dzīves- alka, vēlējās, mīlēja, nīda, karoja, gan klausīja, gan neklausīja saviem valdniekiem, un paši runāja ar saviem daudzajiem dieviem. Varas spēles, militāras sadursmes, diplomātija, reliģija, senā sadzīve, līgavu zagšana, tikšanās ar dieviem un mītiskām būtnēm, uzticība, nodevība un daudzas citas aizraujošas izjūtas atklājumu, mistikas, briesmu un kaislību pilnā piedzīvojumu pasaulē – to visu centīsimies kopā radīt un izdzīvot.

Kas būsim mēs? Katram būs iespēja izvēlēties sev tēlu atbilstoši rita lomu tīklam, un tam, ko pats vēlas piedzīvot. Katrs rita dalībnieks iejutīsies savā tēlā, un spēlēs tā lomu. Spēlei nav scenārija, nav paredzamas gaitas un rezultātu, tikai sākuma uzstādījums un noteikumi. Tāpēc jau tā ir spēle, nevis teātris. Nevienam iepriekš nezina, kā risināsies notikumu gaita. Ja esi lomu tīklā noskatījies sev lomu – nekavējoties ziņo to rita vadītājam, lai varam laikus atzīmēt jau aizņemtās lomas. Neskumsti, ja Tevis kārotā loma nebūs pieejama, labā spēlē interesanti ir spēlēt jebkuru no lomām.

Ceram, ka spēle šķitīs aizraujoša gan jauniešiem, gan pieaugušajiem. Droši nāc un piedalies! Vieta seno laiku sabiedrības un notikumu atspēlē atradīsies katram.

Kas jāņem līdzi? Ierodoties saietā, rita dalībnieki jau zinās savas lomas, tāpēc svarīgi ņemt līdzi tērpu un atribūtus, kas atbilst attiecīgajai lomai. Ņemsim vērā, ka

spēles izjūtas lielā mērā ir atkarīgas no spēlētāju izskata un spēles atribūtiem. Ja tomēr neizdodas sagādāt savu ekipējumu iepriekš, nebēdāsim, daudz no tā būs pieejams uz vietas. Taču būtu labi, ja dalībnieki ņemtu līdz iespējami daudz no tā, kas pašiem ir pieejams no tam laikmetam atbilstošiem rekvizītiem (gan priekš sevis, gan priekš citiem spēlētājiem) – drēbes no lina un vadmalas, apmetņus, apavus bez šņorēm un košām krāsām, sena rakstura mūzikas instrumentus (ja pats māc tos spēlēt), dzīvnieku ādas, sena rakstura rotas un traukus, u.tml. Tomēr arī ja nekā no tā nav, nav pamata uztraukumam, sameklēsim uz vietas. Galvenais – nāc un piedalies!

Ja ir jautājumi par spēli, līdzī nemamajām lietām vai jebko, kas ar to saistīts, droši raksti info@mezasalas.com, vai zvani 29122133, labprāt nāksim talkā.

Tiekamies spēlē! Lai top!

Rīta vadītāju darba grupa

Mārtiņš Starostnieks

Meža Roberts